Глава 751  
  
: Закат. Часть пятая\*\*  
  
─── Действительно ли в отражении на воде была я?  
  
◆  
  
Сию и Огаста снова в строю, так что видимость командного боя вроде бы есть… Но, блядь, как же хуево (・・・).  
  
«Гуах!»  
  
«Кьяа!?»  
  
«Оу Эм Джи…»  
– Не то чтобы эти двое были слабыми. И бесполезными их не назовешь. Просто… оба – игроки типа «плевать на урон, пру вперед». Поэтому против Босс-Дунины с ее гигантским змеем-драконом, который наносит не «небольшой», а пиздецкий урон, они фатально не подходят!!  
Блядь… Хилер нужен, срочно нужен хилер. Может, Кашуу Натц где-то рядом проходит!?  
  
«Сука… Да ты заебал уже!!»  
– Уворачиваюсь от атаки змея-дракона, который разинул пасть и бросился на меня. Всаживаю пулю из Эйриал ПД прямо в змеиный глаз, который с самого начала не сводит с меня взгляда. Но выстрел отскакивает от мигательной перепонки, закрывшей глаз. Змея, похоже, злится еще больше – ее тело размером с поезд начинает извиваться, пытаясь задеть меня при движении.  
  
Что за хуйня? Почему он целится только в меня? Независимо от того, атакую ли я Босс-Дунину или нет, почему-то именно эта особь постоянно нападает на меня.  
Серьезно, что за херня? Агро вроде бы распределено, хоть и хуево контролируется, но он слишком уж на меня нацелен… Неужели личная месть? Босс-Дунина меня ненавидит, поэтому и змей на меня натравливает!?  
  
«Ть…»  
– Что же делать (・・・・・・・)?  
– Мельком смотрю вверх. Ситуация постепенно ухудшается, надо что-то решать. Какова вообще цель S-ранга? Убить Босс-Дунину? Или спасти других «Гордунин»? Или только свою?  
Уворачиваюсь от ядовитого меча, прилетевшего издалека, как у Мастера Меча. Отпрыгиваю от головы змея-дракона, который пытается откусить мне ногу вместе с землей. Пока я не разберусь с ним, я даже к остальным членам пати подойти не смогу.  
Если бы была только Босс-Дунина, я бы мог прикрыть отход остальных, уводя Гордунин. Но змей-дракон буквально преграждает путь, так что пиздец.  
  
«Что делать? Что делать!?»  
– Варианты вроде бы есть, но какой выбрать – хрен поймешь.  
  
\* Сбежать в одиночку.  
 \* Ясная идея. Самый простой вариант, и даже выгодно – другие Гордунины тоже сдохнут. Но если для победы над Босс-Дуниной нужны все Гордунины, то это тупик. И отношения с двумя игроками упадут ниже плинтуса.  
\* Постараться спасти и других Гордунин.  
 \* Сложность резко возрастает. Представьте, что надо вытащить двух школьниц из-под обстрела. Игрокам придется жертвовать собой…  
\* Убить Босс-Дунину.  
 \* Честно говоря… вряд ли получится. Я не зря прошел уникальный сценарий EX. Я начинаю понимать: в EX-сценариях уникальных монстров халявы не бывает. Вряд ли все закончится на таком внезапном нападении. Максимум – отобьемся.  
  
«…………»  
– По секрету: Сайана ждет наверху с самого начала боя с Босс-Дуниной.  
Если что, она должна была прикрыть огнем сверху. Но «если что» оказалось раз в восемь опаснее, чем предполагалось, так что я еще не дал ей никаких указаний.  
  
Продолжаю всаживать пули в лоб кисломордым ядовитым девам, которые все так же самонаводятся. Мгновенно меняю оружие и снова пытаюсь прорваться к Босс-Дунине.  
Но даже если двух змеев-драконов нет, осталось еще два. Причем один из них охотится исключительно на меня. К остальным двоим не подойти, да и они заняты другим змеем – нас полностью разделили… Значит!!  
  
«Время ускоряться!»  
– Пора использовать скиллы, которые я так экономил!!  
  
◇  
  
─── Этот НПС не имеет голоса.  
  
Она не человек, и не гуманоид.  
У нее нет рук и ног, она не держит оружия.  
В истории змеиных дев она определена как их «оружие».  
  
«Сэмми-тян! Сэмми-тян!!»  
  
─── Неожиданно.  
  
Вообще, это было заблуждение.  
Гигантская змея, одна из тех, что подчиняются той, кого Санраку называл «Босс-Дуниной». Та, что свернулась кольцом, образуя барьер, отделяющий внутреннее пространство от внешнего.  
Все ошибочно полагали, что ее цель – «не выпустить тех, кто внутри». Но это было не совсем так. Точнее, ее цель – «разъебать тех, кто пытается сбежать наружу».  
  
Змей-дракон (нага) – так временно называли эту большую змею, но у нее, конечно, есть официальное название. «Разрывающая Плоть Великая Змея (Бластиум Снэйк)». Агрессивный вид, обладающий способностью «Выстрел Чешуей (Скэйл Шот)» – при вибрации или ударе она выстреливает своей чешуей, как пулями.  
  
«Нет, Сэмми-тян… так нельзя…!»  
– Она собиралась прорыть туннель под землей, растворяя ее ядом, и выбраться из окружения. Но змея-убийца змей, специализирующаяся на уничтожении «Гордунин» и постоянно росшая в размерах, была начеку. Даже если она не могла уловить ауру, она могла определить примерное местоположение по вибрации.  
  
─── Жизнь утекала.  
  
Чешуя змеи длиной в километры – это уже не просто оружие, а оружие массового поражения.  
Цель была невидима, полностью скрыв свою ауру, поэтому смертельного удара удалось избежать. Но левый глаз и сорок процентов тела были разорваны.  
Стелс-способность «ее» действовала на чешую и мигательную перепонку, закрывающую глаз. То есть, если чешуя содрана и плоть обнажена, эта часть тела не становится невидимой. Потеря преимущества, обеспечиваемого превосходной скрытностью, была хуже смерти.  
  
«Все хорошо, все хорошо, Сэмми-тян… Наверное, он что-нибудь придумает………»  
  
─── Взгляды встретились.  
Не с хозяйкой (арудзи), которая плакала навзрыд, цепляясь за последнюю надежду. А со змеем-драконом, который продолжал двигаться по кругу.  
  
«…………»  
  
«…………»  
– Насмешка над глупцом, пытавшимся сбежать с помощью жалких уловок. И жалость к сородичу, враждовавшему с ней, но имевшему тот же источник, и теперь умирающему.  
Мгновенный обмен взглядами. Но этого мгновения хватило, чтобы в глазах змеи, которая до сих пор лишь убегала… нет, \*позволяла\* (・・・・・・・・) убегать, вспыхнул огонь.  
  
«Сэмми-тян?»  
– Приближается худший конец. Как дотянуть до лучшего?  
Умирающая змея на мгновение задумалась и пришла к выводу.  
  
─── Ее «миссия» – спасти хозяйку. И помочь тому, кто дорог хозяйке.  
  
«Эй, куда ты? Эй… Эй! Подожди, Сэмми-тян! Нет! Нет, нет, нет! Не бросай меня! Не оставляй одну! Не уходи (・・・・・)!!»  
– Чтобы спасти хозяйку от наихудшего исхода, чтобы достичь если не лучшего, то хотя бы оптимального результата, фамильяр Гордунины «Виимп», Сэмми-тян, начала действовать.  
  
\*Даже без рук и ног можно бороться за жизнь.\*  
\*Сожги свою душу, чтобы осветить сегодняшний день. В надежде увидеть путь, ведущий хотя бы в завтра.\*  
  
\*\*